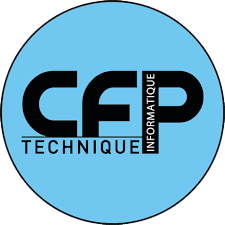


Manuel utilisateur



Tiago Gerard | Version.1.1 | 04.2018

# Table des matières

[**Table des versions**](#_8hnokh3x8wj8) **2**

[**Introduction**](#_iirw68wusjww) **3**

[**Fonctionnalitées**](#_fnbs3qjqrsbr) **4**

# 

# Table des versions

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Version | Auteur | Description | Date | Etat |
| 1.0 | Tiago.G | Création du document | 17.05.2018 | fini |
| 1.1 | Tiago.G | Création d’une fonctionnalité | 02.06.2018 | Fini |
|  |  |  |  |  |

# Introduction

Pourquoi ce projet

A genève le gaspillage alimentaire est un fléau que les administration ont du mal à combattre. Près d’un tier des aliments ne seront pas consommé mais bien jeté. C’est pourquoi j’ai décidé de créer une application pour aider à mieux utiliser nos ressources.

Description

No Waste est une application d’offre de denrées alimentaires basé sur le partage. Qui a pour but de faire diminuer le gaspillage alimentaire et de favoriser le partage. L’application sur téléphone permet de vérifier si des offres intéressantes sont proposés à tout moment en tout endroit. Il sera possible de proposer une denrée sur l’application et les autres utilisateurs pourront vous contacter pour la récupérer.

Ce que mon application a de plus

Plusieur association et mouvement sur le partage des denrée alimentaire proche de préemption existe mais elle reste souvent méconnu. De plus elle ne peuvent organise des rencontre pour échanger des aliments que rarement et il est difficile pour tout le monde d’adapter son emplois du temp pour y participer. Grâce au smartphone ce service devient permanent et les rencontre se font directement entre particulier intéressé par le produit. De plus il permet de pouvoir proposer un aliment à tout moment et donc de faire face au differente date de péremption.

# Analyse fonctionnelle

Description des fonctionnalité

Une application d’offre de denrées alimentaires

Description de la liste des fonctionnalité

Poster des offres

L’application permet de poster des offres de denrées alimentaires

Modifier ses offres

Rechercher des offres

Modifier son compte

Crée un compte

# Analyse Organique

L’architecture du projet

Le projet comporte deux parties distinctes la partie serveur et la partie applicative. L’applicatif consiste en une App Android programmé en JAVA qui sert d’interface utilisateur. Et d’u service web qui sert a administrer la base de données et a envoyer des donnée au smartphone pour les afficher.

# Plan de tests

Test unitaire du service web

Les tests unitaires du service web sont effectuée avec Postman un utilitaire de requête http pour vérifier si le service réagit correctement.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Date | Fichier Testé | Scénario | Valeurs de test | Résultat attendu | Résultat obtenu |
| 01 | 07.06.2018 | User/create.php | Vérifier l’ajout d’un utilisateur depuis une requête HTTP | En |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |